

Obiekt wirtualny PresenceSensor

Niniejszy dokument przedstawia konfigurację obiektu wirtualnego PresenceSensor.

Zaprezentowana konfiguracja została przygotowana na:

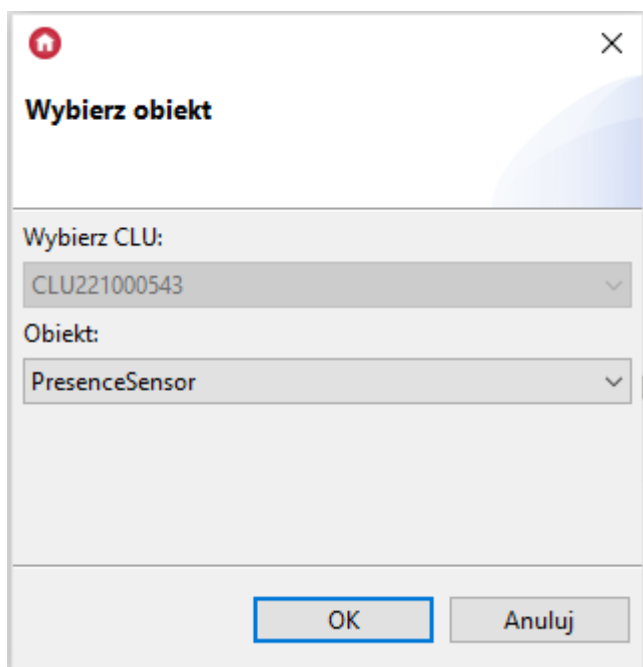
- Object Manager v.1.6.1 (build 221101),
- CLU Z-Wave v5.09.02 (build 2208)

W celu utworzenia obiektu wirtualnego `PresenceSensor` należy:

Utworzenie i konfiguracja obiektu

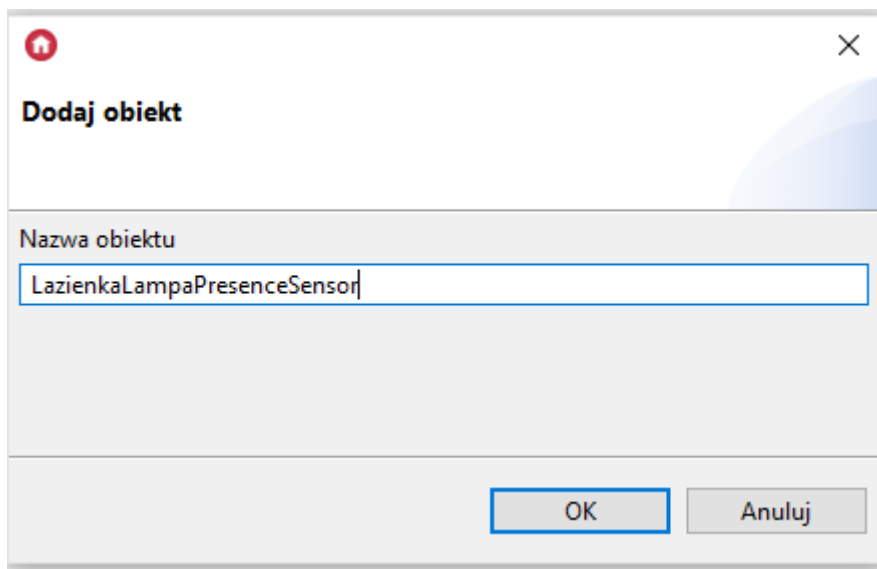
Przygotowanie

- Utwórz obiekt wirtualny `PresenceSensor`.



The screenshot shows a dialog box titled "Wybierz obiekt" (Select object). The dialog has a title bar with a red "n" icon and a close button. It contains two dropdown menus: "Wybierz CLU:" with "CLU221000543" selected, and "Obiekt:" with "PresenceSensor" selected. At the bottom are "OK" and "Anuluj" buttons.

- Wprowadź nazwę obiektu np. `LazienkaLampaPresenceSensor` i zatwierdź utworzenie obiektu klikając OK.



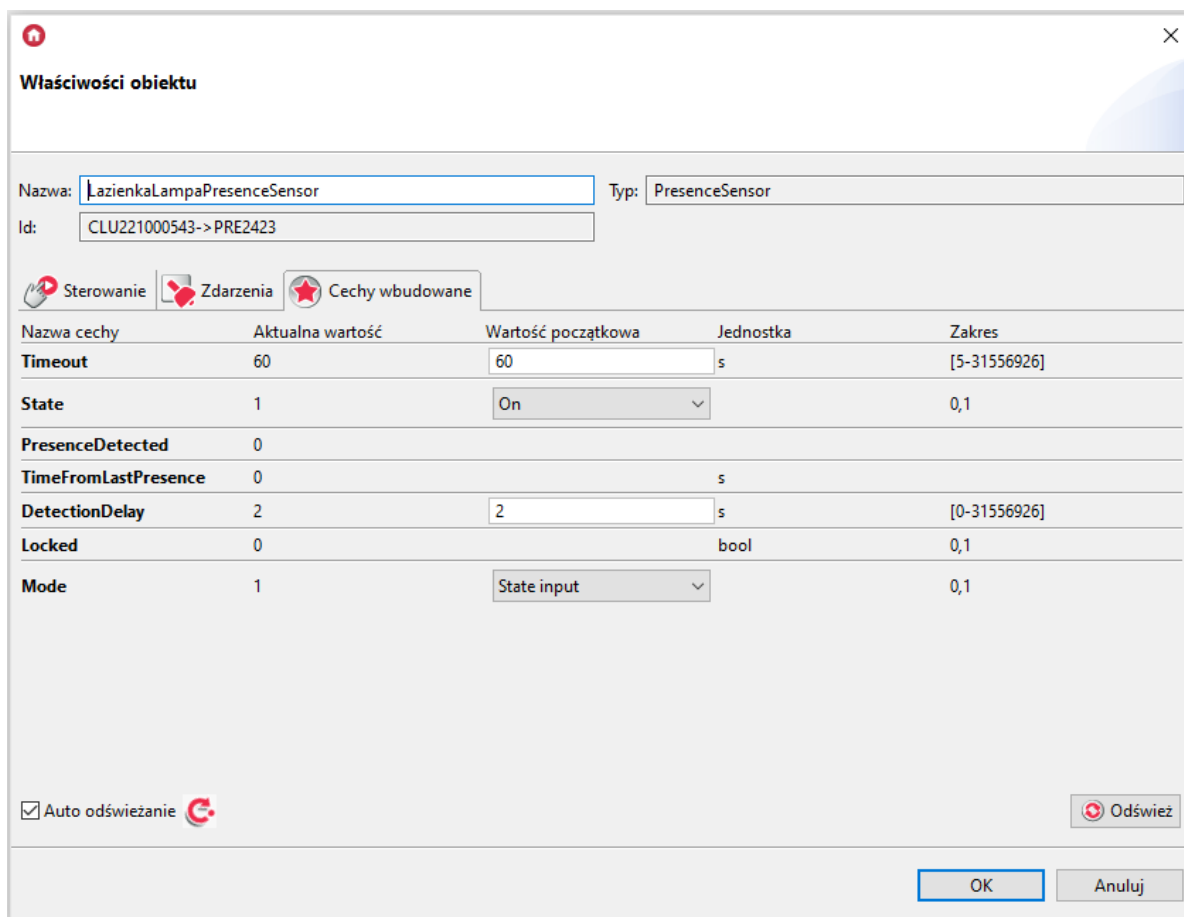
Dodaj obiekt

Nazwa obiektu

LazienkaLampaPresenceSensor

OK Anuluj

- Aby obiekt wirtualny działał, ustaw wartość początkową cechy `State` na *On*.



Właściwości obiektu

Nazwa: `LazienkaLampaPresenceSensor` Typ: `PresenceSensor`

Id: `CLU221000543->PRE2423`

Sterowanie Zdarzenia Cechy wbudowane

Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres
Timeout	60	60	s	[5-31556926]
State	1	On		0,1
PresenceDetected	0			
TimeFromLastPresence	0		s	
DetectionDelay	2	2	s	[0-31556926]
Locked	0		bool	0,1
Mode	1	State input		0,1

Auto odświeżanie

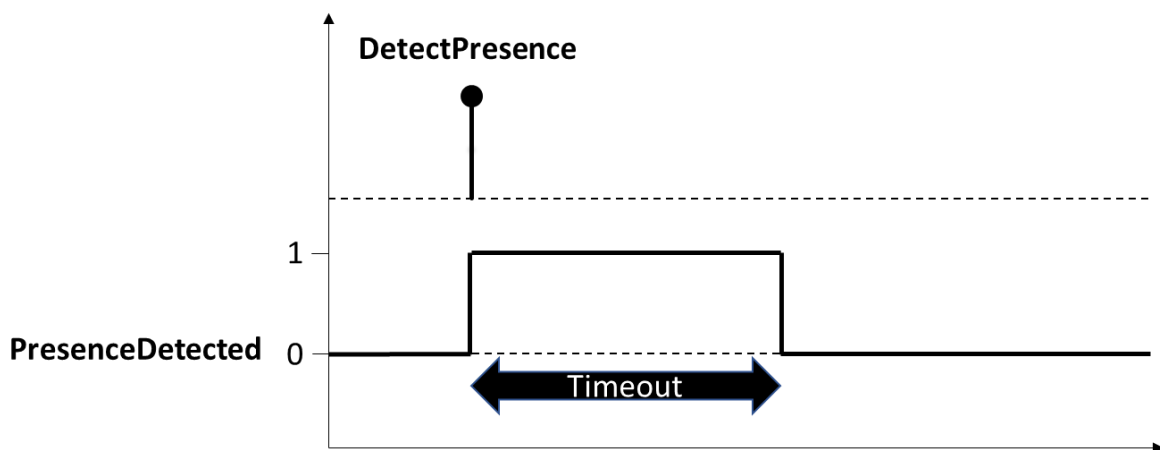
OK Anuluj

Tryby Pracy

Obiekt `PresenceSensor` może działać w dwóch trybach - impulsowym lub stanowym. Cecha wbudowana `PresenceDetected` zmienia stan z "0" na "1" w momencie wywołania metody `DetectPresence`. To kiedy następuje zmiana stanu z "1" na "0" zależy od wybranego trybu pracy obiektu.

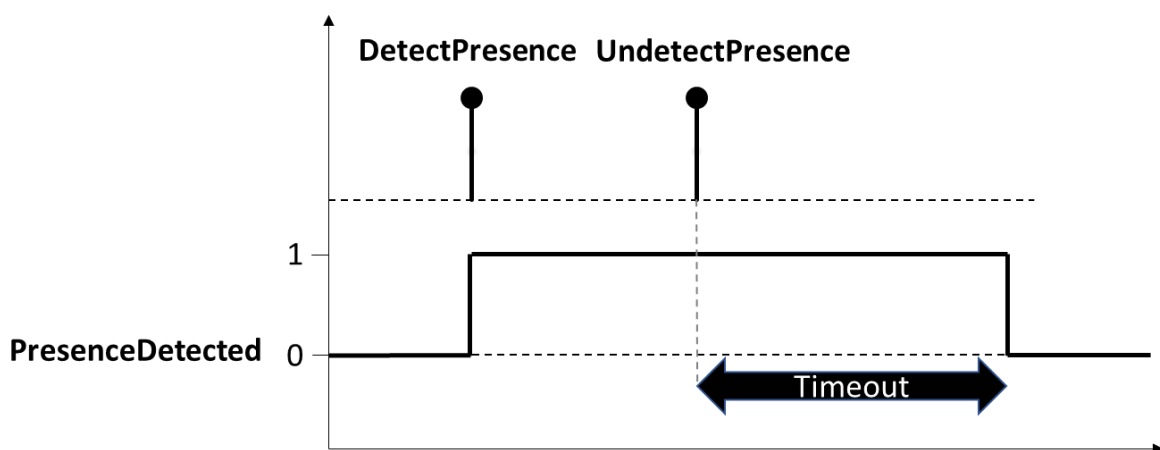
- W trybie impulsowym cecha wbudowana `PresenceDetected` zmienia stan z "1" na "0" po upływie czasu równego wartości cechy `Timeout` od wywołania metody `DetectPresence`.

Tryb impulsowy



- W trybie stanowym cecha wbudowana `PresenceDetected` zmienia stan z "1" na "0" po upływie czasu równego wartości cechy `Timeout` od wywołania metody `UndetectPresence`.

Tryb stanowy



1. Tryb impulsowy

- Ustaw wartość cechy `Mode` obiektu `LazienkaSwiatloCzujka` na *Impulse input*.

The screenshot shows the 'Właściwości obiektu' (Object Properties) dialog box for the object 'LazienkaLampaPresenceSensor'. The 'Typ' (Type) is 'PresenceSensor'. The 'Id' is 'CLU221000543->PRE2423'. There are three tabs: 'Sterowanie', 'Zdarzenia', and 'Cechy wbudowane', with 'Cechy wbudowane' (Built-in features) selected. A table lists the following features:

Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres
Timeout	60	60	s	[5-31556926]
State	1	On		0,1
PresenceDetected	0			
TimeFromLastPresence	0		s	
DetectionDelay	2	2	s	[0-31556926]
Locked	0		bool	0,1
Mode	0	Impulse input		0,1

At the bottom, there is a checked 'Auto odświeżanie' (Auto refresh) option and an 'Odśwież' (Refresh) button. 'OK' and 'Anuluj' (Cancel) buttons are at the bottom right.

- Do zdarzenia `OnSwitchOn` obiektu `LazienkaSwiatloCzujka` przypisz metodę `DetectPresence` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor`.

The screenshot shows the 'Właściwości obiektu' (Object Properties) dialog box for the object 'LazienkaSwiatloCzujka'. The 'Typ urządzenia' (Device type) is 'Czujnik' (Sensor). The 'Id' is 'CLU221000543->DIN5669' and the 'Numer seryjny' (Serial number) is '330003613'. The 'Typ' is 'DIN'. There are five tabs: 'Sterowanie', 'Schematy konfiguracji', 'Zdarzenia', 'Cechy wbudowane', and 'Statystyki', with 'Zdarzenia' (Events) selected. A table lists the following events:

Nazwa zdarzenia	Przypisane komendy	Dodaj komendę
OnChange		+
OnSwitchOn	CLU221000543->LazienkaLampaPresenceSensor->DetectPresence()	Przypisz komendę ✖ +
OnSwitchOff		+
OnShortPress		+
OnLongPress		+
OnHold		+
OnClick		+

At the bottom, there are 'OK' and 'Anuluj' (Cancel) buttons.

- Do zdarzenia `OnSwitchOn` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor` przypisz metodę zapalającą światło, a do zdarzenia `OnSwitchOff` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor` przypisz metodę gaszącą światło.

Właściwości obiektu
✕

Nazwa:

Typ:

Id:

Sterowanie

Zdarzenia

Cechy wbudowane

Nazwa zdarzenia	Przypisane komendy	Dodaj komendę
OnStart		
OnStop		
OnSwitchOn	<input type="text" value="CLU221000543->LazienkaSwiatlo->SwitchOn(0,500)"/> Przypisz komendę ✕	
OnSwitchOff	<input type="text" value="CLU221000543->LazienkaSwiatlo->SwitchOff(0,500)"/> Przypisz komendę ✕	

2. Tryb stanowy

- Ustaw wartość cechy `Mode` obiektu `LazienkaSwiatloCzujka` na `State input`.

Właściwości obiektu
✕

Nazwa:

Typ:

Id:

Sterowanie

Zdarzenia

Cechy wbudowane

Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres
Timeout	60	<input type="text" value="60"/>	s	[5-31556926]
State	1	<input type="text" value="On"/>		0,1
PresenceDetected	0			
TimeFromLastPresence	0		s	
DetectionDelay	2	<input type="text" value="2"/>	s	[0-31556926]
Locked	0		bool	0,1
Mode	1	<input type="text" value="State input"/>		0,1

Auto odświeżanie

- Do zdarzenia `OnSwitchOn` obiektu `LazienkaSwiatloCzujka` przypisz metodę `DetectPresence` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor`, a do zdarzenia `OnSwitchOff` przypisz metodę `UndetectPresence`.

The screenshot shows the 'Właściwości obiektu' (Object Properties) dialog box for the object 'LazienkaSwiatloCzujka'. The object is of type 'Czujnik' (Sensor) with ID 'CLU221000543->DIN5669' and serial number '330003613'. The 'Zdarzenia' (Events) tab is active, showing a table of event-action assignments:

Nazwa zdarzenia	Przypisane komendy	Dodaj komendę
<code>OnChange</code>		+
<code>OnSwitchOn</code>	<code>CLU221000543->LazienkaLampaPresenceSensor->DetectPresence()</code> <input type="button" value="Przypisz komendę"/> ✖	+
<code>OnSwitchOff</code>	<code>CLU221000543->LazienkaLampaPresenceSensor->UndetectPresence()</code> <input type="button" value="Przypisz komendę"/> ✖	+
<code>OnShortPress</code>		+
<code>OnLongPress</code>		+
<code>OnHold</code>		+
<code>OnClick</code>		+

Buttons at the bottom: OK, Anuluj.

- Do zdarzenia `OnSwitchOn` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor` przypisz metodę zapalającą światło, a do zdarzenia `OnSwitchOff` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor` przypisz metodę gaszącą światło.

The screenshot shows the 'Właściwości obiektu' (Object Properties) dialog box for the object 'LazienkaLampaPresenceSensor'. The object is of type 'PresenceSensor' with ID 'CLU221000543->PRE2423'. The 'Zdarzenia' (Events) tab is active, showing a table of event-action assignments:

Nazwa zdarzenia	Przypisane komendy	Dodaj komendę
<code>OnStart</code>		+
<code>OnStop</code>		+
<code>OnSwitchOn</code>	<code>CLU221000543->LazienkaSwiatlo->SwitchOn(0,500)</code> <input type="button" value="Przypisz komendę"/> ✖	+
<code>OnSwitchOff</code>	<code>CLU221000543->LazienkaSwiatlo->SwitchOff(0,500)</code> <input type="button" value="Przypisz komendę"/> ✖	+

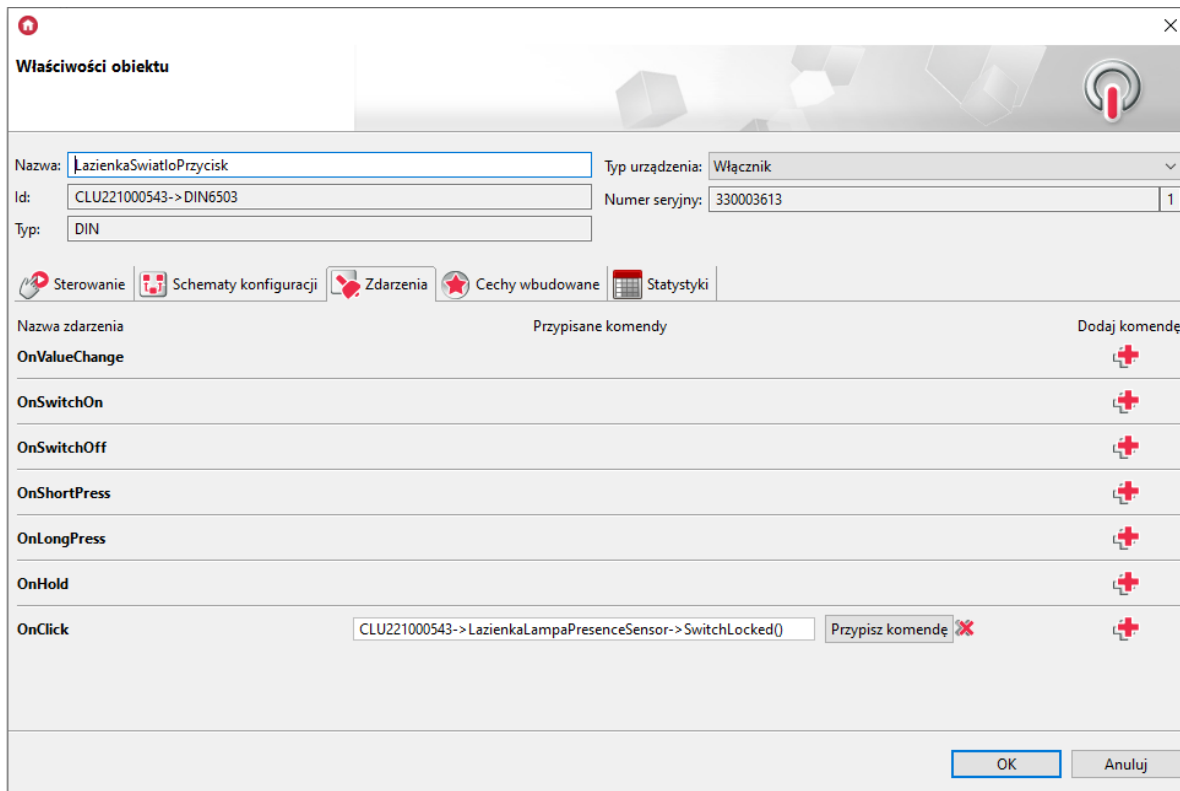
Buttons at the bottom: OK, Anuluj.

Blokowanie

W przypadku gdy chcemy, żeby czujka nie gasiła światła możemy do tego wykorzystać cechę `Locked`.
Cechę tą możemy zmieniać na dwa sposoby - z przycisku monostabilnego lub bistabilnego.

1. Przycisk monostabilny

- Pod zdarzenie `OnClick` obiektu `LazienkaSwiatloPrzycisk` podepnij metodę `SwitchLocked` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor`.



Wywołanie kliknięcia za pomocą włącznika, gdy światło jest wyłączone, załączy światło na stałe - do następnego wywołania metody.

Wywołanie kliknięcia za pomocą włącznika, gdy światło jest włączone spowoduje, że światło wyłączy się.

2. Przycisk bistabilny

- Pod zdarzenie `OnSwitchOn` obiektu `LazienkaSwiatloPrzycisk` podepnij metodę `SetLocked(1)` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor`.
- Pod zdarzenie `OnSwitchOff` obiektu `LazienkaSwiatloPrzycisk` podepnij metodę `SetLocked(0)` obiektu `LazienkaLampaPresenceSensor`.

Nazwa zdarzenia	Przypisane komendy	Dodaj komendę
OnValueChanged		+
OnSwitchOn	CLU221000543->LazienkaLampaPresenceSensor->SetLocked(1) Przypisz komendę ✕	+
OnSwitchOff	CLU221000543->LazienkaLampaPresenceSensor->SetLocked(0) Przypisz komendę ✕	+
OnShortPress		+
OnLongPress		+
OnHold		+
OnClick		+

Załączenie przełącznika spowoduje zapalenie światła, gdy jest zgaszone, a w przypadku gdy jest zapalone zablokuje zgaszenie. Po wyłączeniu przełącznika światło gaśnie.

Opóźnienie zadziałania czujki

Po wymuszeniu zgaszenia światła za pomocą przycisku można ustawić opóźnienie dla kolejnego załączenia światła.

- Do wartości początkowej cechy wbudowanej `DetectionDelay`, wpisz wartość opóźnienia wyrażoną w sekundach.

Właściwości obiektu

Nazwa: Typ:

Id:

Sterowanie Zdarzenia Cechy wbudowane

Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres
Timeout	10	<input type="text" value="10"/>	s	[5-31556926]
State	1	<input type="text" value="On"/>		0,1
PresenceDetected	1			
TimeFromLastPresence	0		s	
DetectionDelay	10	<input type="text" value="10"/>	s	[0-31556926]
Locked	0		bool	0,1
Mode	0	<input type="text" value="Impulse input"/>		0,1

Auto odświeżanie