HDAnywhere & Grenton

Poniższa instrukcja przedstawia integrację urządzenia HDAnywhere z systemem Grenton za pomocą RESTful API oraz sterowanie aplikacją myGrenton.

Prezentowana integracja jest oparta o informacje zawarte na stronie: <u>https://cloud.hdanywhere.com/docs/api/hda_api.pdf</u>

Integracja została wykonana z użyciem:

- Object Manager v.1.5.1 (build 214101),
- Gate HTTP 2.0 (FW v1.1.0 (build 2034C)) HTTP,
- HDAnywhere MHUB U (4x3+1) 40.

Aby zintegrować system Grenton z urządzeniem HDAnywhere, podążaj za opisanymi poniżej krokami.

1. Zmiana źródła i odbiornika wyświetlania

Przygotowanie

• Utwórz Cechę użytkownika Na HTTP - Nr_Zrodla:

0						×
Właściwości CLU						
		1	[
Nazwa: HTTP		Numer seryjny:	521000136			
IP: 192.168.31.4		FW:	1100			
🥙 Sterowanie 🔀 Zdarzenia 😭	Cechy wbudowane	Cechy użytkowr	nika			
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość począ	tkowa	Тур		
Nr_Zrodla	1	1		string	\sim	*

• Utwórz skrypt Nr_Zrodla_Wybor na HTTP:

```
if (HTTP->Nr_Zrodla==1) then
HTTP->Nr_Zrodla = 2
elseif (HTTP->Nr_Zrodla==2) then
HTTP->Nr_Zrodla = 3
elseif (HTTP->Nr_Zrodla==3) then
HTTP->Nr_Zrodla = 4
elseif (HTTP->Nr_Zrodla==4) then
HTTP->Nr_Zrodla = 1
end
```

• Utwórz Cechę użytkownika Na HTTP - Nr_Odbiornika:

Nr_Odbiornika	а	а	string ~	*

• Utwórz skrypt Nr_Odbiornika_Wybor na HTTP:

```
if (HTTP->Nr_Odbiornika=="a") then
HTTP->Nr_Odbiornika = "b"
elseif (HTTP->Nr_Odbiornika=="b") then
HTTP->Nr_Odbiornika = "c"
elseif (HTTP->Nr_Odbiornika=="c") then
HTTP->Nr_Odbiornika = "d"
elseif (HTTP->Nr_Odbiornika=="d") then
HTTP->Nr_Odbiornika = "a"
end
```

• Utwórz obiekt wirtualny HttpRequest na HTTP - Zrodlo_Odbiornik_Wybor_Req:

0						×
Właści	wości obiektu					
Nazwa:	Zrodlo_Odbiornik_	_Wybor_Req	Typ: HttpRe	equest		
ld:	Id: CLU521000360->HTT2105					
🔗 Ste	rowanie 🄀 Zdarz	zenia				
Nazwa o	cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres	
Host		http://192.168.0.247:80	192.168.0.247	string		
Path		/api/control/switch/a/1	/api/control/switch/a/1	string		
QueryS	tringParams	-	\z	string		
Method	I	GET	GET	string		
Timeou	t	5	5	s	[1-255]	
Reques	tType	1	Text ~	-	0,1,2,3,4,5	
Respon	seType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
Reques	tHeaders	-	\z	string		
Reques	tBody	-	\z	string		
Respon	seBody	-	\z	string		
StatusC	ode	0		-		
🗹 Auto	odświeżanie 🧐					Odśwież
					ОК	Anuluj

- Host : 192.168.0.247(IP address twojego urządzenia)
- Path:/api/control/switch/a/1
- QueryStringParams :\Z
- Utwórz skrypt Ustaw_Sciezke_Req, który umożliwi ustawianie ścieżki w zależności od twojego wyboru źródła oraz odbiornika:

```
path_var="/api/control/switch/" .. "" .. getVar("Output_No").. "/" .. HTTP->Nr_Zrodla
HTTP->Zrodlo_Odbiornik_Wybor_Req->SetPath(path_var)
HTTP->Zrodlo_Odbiornik_Wybor_Req->SendRequest()
```

• Po wysłaniu konfiguracji oraz uruchomieniu powyższego skryptu, StatusCode obiektu wirtualnego Zrodlo_Odbiornik_Wybor_Req powinien przyjąć wartość 200.

0							×
Właści	wości obiektu						
Nazwa: Id:	Zrodlo_Odbiornik CLU521000360->H	_Wybor_Req HTT2105 Zenia 🕜 Cechy whudowane		Typ: HttpRe	equest		
Nazwa	cechy	Aktualna wartość	Wartość pocz	atkowa	Jednostka	Zakres	
Host		http://192.168.0.247:80	192.168.0.24	7	string		
Path		/api/control/switch/a/1	/api/control	/switch/a/1	string		
QueryS	tringParams	-	∖z		string		
Method	ł	GET	GET		string		
Timeou	ıt	5	5		S	[1-255]	
Reques	tType	1	Text	~] -	0,1,2,3,4,5	
Respon	seType	2	JSON	~] -	0,1,2,3,4,5	
Reques	tHeaders	-	∖z		string		
Reques	tBody	-	\z		string		
Respon	seBody	-	\z		string		
Status	Code	200			-		
✓ Auto	odświeżanie 🧲						Odśwież
						ОК	Anuluj

Sterowanie z myGrenton

- Utwórz nowy interfejs myGrenton.
- Dodaj widget SCENE_DOUBLE :



Nazwa	Wartość
Тур	SCENE_DOUBLE
Obraz tła*	dining_room (indigo)
Lewy przycisk*	
Etykieta*	Źródło
Akcja kliknij*	HTTP->Nr_Zrodla_Wybor()
Prawy przycisk*	
Etykieta*	Odbiornik
Akcja kliknij*	HTTP->Nr_Odbiornika_Wybor()

• Dodaj widget SCENE :

HDAnywhere	×	
Źródło Odbiornik SCENE_DOUBLE 💀		
Zatwierdź wybór		
SCENE 💀		
SCENE 💀		
SCENE 💱 Właściwości Nazwa	Wartoś	ć
SCENE 🛃	Wartoś SCENE	ć
SCENE	SCENE dining_room (blue)	ć
SCENE	Wartoś SCENE dining_room (blue)	ć
SCENE	SCENE dining_room (blue) Zatwierdź wybór	ć

Aby obserwować oznaczenia wybieranych źródeł i wyjść, stwórz widget wyświetlający aktualne wartości tych cech.

• Utwórz Cechę użytkownika Na HTTP - Zrodlo_Odbiornik_Info:

Zrodlo_Odbiornik_Info	-	-	string ~	*

• Utwórz skrypt Nr_Zrodla_Odbiornika_Text , który połączy dwie zmienne w jedną:

HTTP->Zrodlo_Odbiornik_Info=HTTP->Nr_Zrodla .. " | " .. HTTP->Nr_Odbiornika

• Wróć do interfejsu myGrenton i dodaj widget VALUE :



😡 Właściwości	×
Nazwa	Wartość
Тур	VALUE
▼ Wartość*	
Etykieta*	Źródło Odbiornik
lkona*	tv
Jednostka*	UNKNOWN
Min*	0.0
Max*	1.0
Stan*	HTTP->Zrodlo_Odbiornik_Info

W celu odświeżenia wartości cechy Zrodlo_Odbiornik_Info za każdym razem przy zmianie wyboru, wróć do skryptów Nr_Zrodla_Wybor oraz Nr_Odbiornika_Wybor i zmodyfikuj je poprzez dodanie wywołania skryptu HTTP->Nr_Zrodla_Odbiornika_Text() na ich końcach.

```
--Source_No_Choice--

if (HTTP->Source_No==1) then

HTTP->Source_No = 2

elseif (HTTP->Source_No==2) then

HTTP->Source_No = 3

elseif (HTTP->Source_No==3) then

HTTP->Source_No = 4

elseif (HTTP->Source_No==4) then

HTTP->Source_No = 1

end

HTTP->Nr_Zrodla_Odbiornika_Text()
```

```
--Output_No_Choice--
if (HTTP->Output_No=="a") then
HTTP->Output_No = "b"
elseif (HTTP->Output_No=="b") then
HTTP->Output_No = "c"
elseif (HTTP->Output_No=="c") then
HTTP->Output_No = "d"
elseif (HTTP->Output_No=="d") then
HTTP->Output_No = "a"
end
HTTP->Nr_Zrodla_Odbiornika_Text()
```

2. Włączanie/wyłączanie urządzenia HDAnywhere

Przygotowanie

• Utwórz obiekt wirtualny HttpRequest na HTTP - Wlacz_Req:

0					×
Właściwości obiektu					
Nazwa: Wlacz_Req		Typ: HttpF	Request		
Id: CLU521000360-:	>HTT9076				
🥙 Sterowanie 🏾 ≽ Zda	arzenia 😭 Cechy wbudow	vane			
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres	
Host	http://192.168.0.247:80	192.168.0.247	string		
Path	/api/power/1	/api/power/1	string		
QueryStringParams	-	\z	string		
Method	GET	GET	string		
Timeout	5	5	S	[1-255]	
RequestType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
ResponseType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
RequestHeaders	-	\z	string		
RequestBody	-	\z	string		
ResponseBody	-	\z	string		
StatusCode	0		-		
🗹 Auto odświeżanie 🤤					Odśwież
			[ОК	Anuluj

- Host: 192.168.0.247(IP address twojego urządzenia)
- Path : /api/power/1
- QueryStringParams:\Z

• Utwórz obiekt wirtualny HttpRequest na HTTP - Wylacz_Req:

0					×
Właściwości obiektu					
Nazwa: Wylacz_Req Id: CLU521000360->	>HTT1417 arzenia 🛞 Cechy wbudow	Typ: HttpF	Request		
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres	
Host	http://192.168.0.247:80	http://192.168.0.247	string		
Path	/api/power/0	/api/power/0	string		
QueryStringParams	-	\z	string		
Method	GET	GET	string		
Timeout	5	5	s	[1-255]	
RequestType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
ResponseType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
RequestHeaders	-	\z	string		
RequestBody	-	∖z	string		
ResponseBody	-	∖z	string		
StatusCode	0		-		
🗹 Auto odświeżanie 🄇					Odśwież
			[ОК	Anuluj

- Host: 192.168.0.247 (IP address twojego urządzenia)
- Path:/api/power/0
- QueryStringParams :\Z

Sterowanie z myGrenton

• Dodaj widget SCENE_DOUBLE :

	×
HDAnywhere	
Źródło SCENE_DOUBLE 🗣	Odbiornik
Zatwierdź wybór SCENE 🍫	
Zródło Odbiornik VALUE	c
Włącz SCENE_DOUBLE 🎐	Wyłącz

🔿 Właściwości

😡 Właściwości	×
Nazwa	Wartość
Тур	SCENE_DOUBLE
Obraz tła*	movie_watching (indigo)
Lewy przycisk*	
Etykieta*	Włącz
Akcja kliknij*	HTTP->Wlacz_Req->SendRequest()
Prawy przycisk*	
Etykieta*	Wyłącz
Akcja kliknij*	HTTP->Wylacz_Req->SendRequest()
	Zamknij

3. Wysyłanie kodów HEX

Przygotowanie

Aby możliwe było wysyłanie kodów HEX, należy je pozyskać przed rozpoczęciem konfiguracji w oprogramowaniu Object Manager. Kody HEX można znaleźć, np. tutaj: <u>http://files.remotecentral.com/pronto/14-1/index.html</u>

W tym przykładzie, kod HEX odpowiada za zmianę programu w dół w telewizorze Sony.

• Utwórz obiekt wirtualny HttpRequest Na HTTP - IR_HEX_Kanal_Dol_Req:

0					×
Właściwości obiektu					
Nazwa: R_HEX_Kanal_D Id: CLU521000360-	ol >HTT6315 arzenia 🔗 Cechy wbudowa	Typ: HttpR	lequest		
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres	
Host	http://192.168.0.247:80	192.168.0.247	string		
Path	/api/command/irpass/2	/api/command/irpass/2	string		
QueryStringParams	-	\z	string		
Method	POST	POST	string		
Timeout	5	5	S	[1-255]	
RequestType	2	JSON ~] -	0,1,2,3,4,5	
ResponseType	2	JSON ~] -	0,1,2,3,4,5	
RequestHeaders	-	\z	string		
RequestBody	-	\z	string		
ResponseBody	-	\z	string		
StatusCode	0		-		
🗹 Auto odświeżanie 칭)				Odśwież
				ОК	Anuluj

- Host : 192.168.0.247(IP address twojego urządzenia)
- Path : /api/command/irpass/2 (2 to IR port ID, wprowadź swoje)
- QueryStringParams :\Z

• Utwórz skrypt IR_HEX_Kanal_Dol:

- Wyślij konfigurację na HTTP.
- Po wysłaniu konfiguracji i wywołaniu powyższego skryptu, StatusCode obiektu IR_HEX_Kanal_Dol_Req powinien wskazać wartość 200.

0					×
Właściwości obiektu					
Nazwa: IR_HEX_Kanal_Do	I_Req	Typ: HttpR	equest		
Id: CLU521000360->	HTT6315				
🤗 Sterowanie 🏼 ≽ Zda	rzenia 😭 Cechy wbudowar	ne			
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres	
Host	http://192.168.0.247:80	192.168.0.247	string		
Path	/api/command/irpass/2	/api/command/irpass/2	string		
QueryStringParams	-	\z	string		
Method	POST	POST	string		
Timeout	5	5	s	[1-255]	
RequestType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
ResponseType	2	JSON ~	-	0,1,2,3,4,5	
RequestHeaders	-	\z	string		
RequestBody	-	\z	string		
ResponseBody	-	\z	string		
StatusCode	200		-		
🗹 Auto odświeżanie 🔌					Odśwież
				ОК	Anuluj

Sterowanie z myGrenton

• Dodaj widget SCENE_DOUBLE :

- Anywhere	
Zrodło	Odbiornik
SCENE DOORLE	
Zatwierdź wybór	
SCENE 🥪	
📙 Źródło Odbiornik	
VALUE	
Włącz	Wyłącz
SCENE_DOUBLE 🌳	
Sony TV	
HEADER	
сн-	CH+
	19898

😡 Właściwości	×
Nazwa	Wartość
Тур	SCENE_DOUBLE
Obraz tła*	tv_watching_2 (indigo)
Lewy przycisk*	
Etykieta*	CH-
Akcja kliknij*	HTTP->IR_HEX_Kanal_Dol()
Prawy przycisk*	
Etykieta*	CH+
Akcja kliknij*	HTTP->IR_HEX_Kanal_Gora()
	Zamknij

Analogicznie możesz dodać więcej akcji opartych o kody HEX:

	×
HDAnywhere	
Źródło SCENE_DOUBLE 🍫	Odbiornik
Zatwierdź wybór SCENE 🍫	
☐ Źródło Odbiornik VALUE	:
Włącz SCENE_DOUBLE 🌳	Wyłącz
Sony TV HEADER	
Włącz SCENE_DOUBLE 🍫	Wyłącz
CH- SCENE_DOUBLE 🌳	СН+
Vol	Vol.+

Po przygotowaniu interfejsu, prześlij go na telefon.