

# Obiekt wirtualny EventScheduler

Niniejszy dokument przedstawia konfigurację obiektu wirtualnego EventScheduler.

Zaprezentowana konfiguracja została przygotowana na:

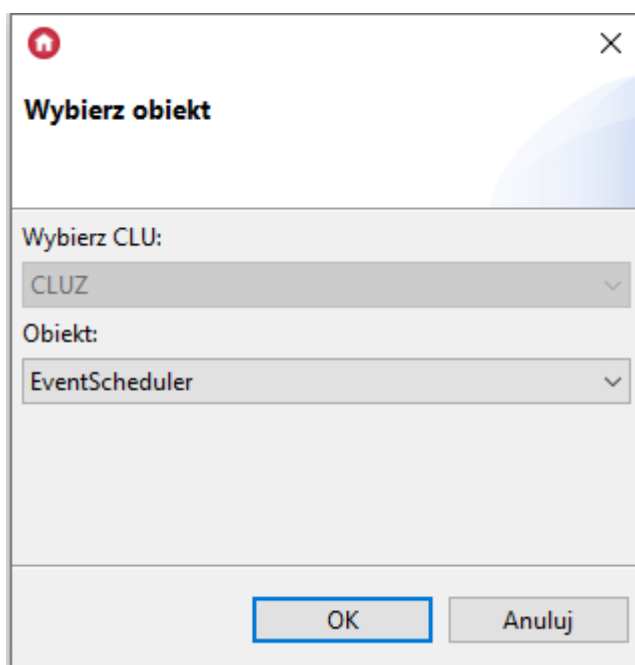
- Object Manager v.1.6.1 (build 221101),
- CLU Z-Wave v5.09.02 (build 2208)

W celu utworzenia obiektu wirtualnego `EventScheduler` należy:

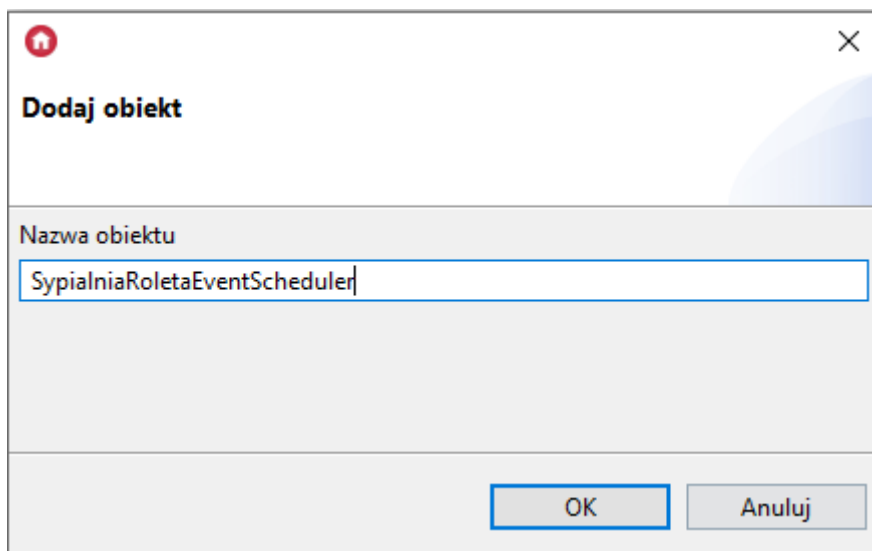
## Utworzenie i konfiguracja obiektu

### Przygotowanie

- Utwórz obiekt wirtualny `EventScheduler`.



- Wprowadź nazwę obiektu np. `SypialniaRoletaEventScheduler` i zatwierdź utworzenie obiektu klikając OK.



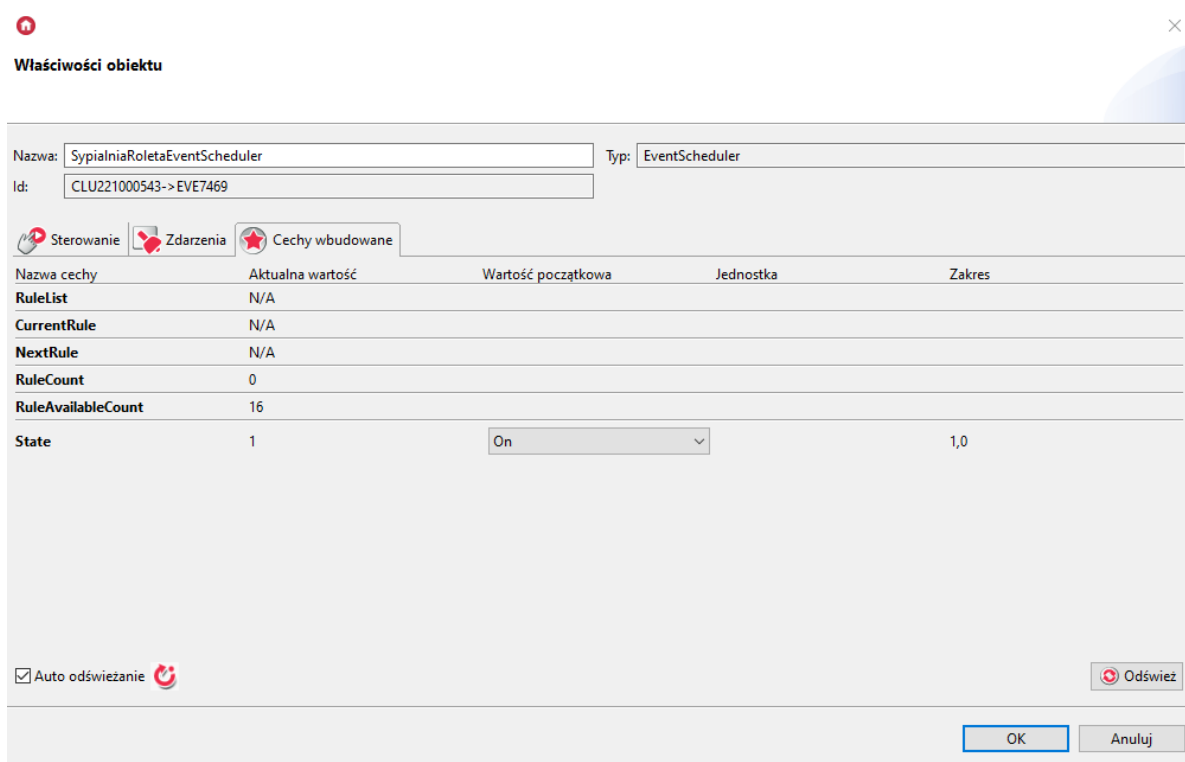
**Dodaj obiekt**

Nazwa obiektu

SypialniaRoletaEventScheduler

OK Anuluj

- Po wysłaniu konfiguracji okno cech wbudowanych wygląda następująco.




**Właściwości obiektu**

Nazwa: SypialniaRoletaEventScheduler Typ: EventScheduler

Id: CLU221000543->EVE7469

Sterowanie Zdarzenia **Cechy wbudowane**

Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres
RuleList	N/A			
CurrentRule	N/A			
NextRule	N/A			
RuleCount	0			
RuleAvailableCount	16			
State	1	On		1,0

Auto odświeżanie 

Odśwież

OK Anuluj

## Dodanie akcji

- Do zdarzenia OnEvent podepnij akcję, która ma być wykonywana.

**Właściwości obiektu**

Nazwa:  Typ:

Id:

Sterowanie Zdarzenia Cechy wbudowane

Nazwa zdarzenia	Przypisane komendy	Dodaj komendę
OnStart		
OnStop		
OnEvent	<input type="text" value="CLUZ-&gt;Sypialnia_Roleta-&gt;MoveUp(0)"/> <input type="button" value="Przypisz komendę"/>	
OnRuleAdd		
OnRuleDelete		

# Obsługa reguł

Reguły dla obiektu `EvetScheduler` możemy tworzyć na dwa sposoby.

- Za pomocą metod np. z poziomu zakładki sterowanie.
- Z poziomu aplikacji myGrenton.

## 1. Object Manager

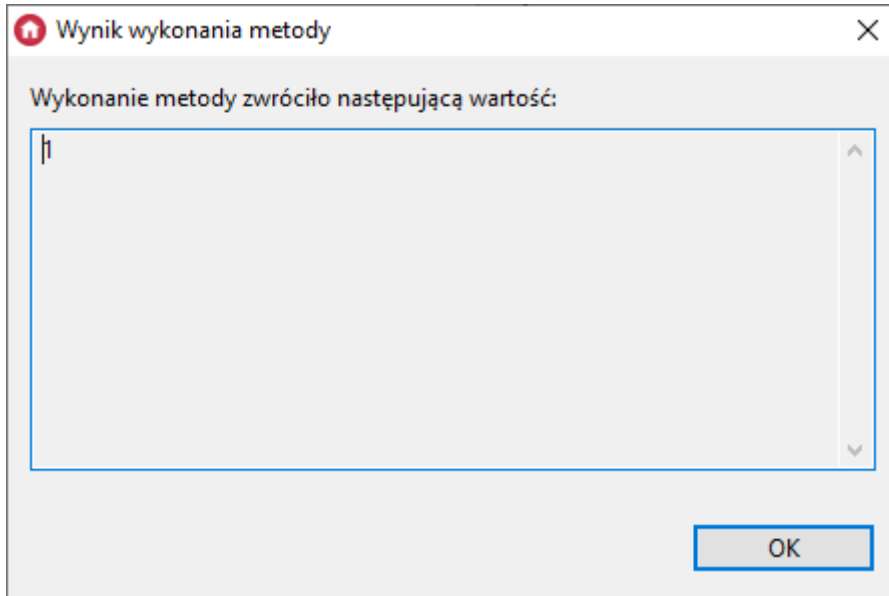
- Do parametru `Record` Metody `AddRule` wpisz regułę CRON którą chcesz dodać. Regułę dodaje się w formacie:

`Minuta Godzina * * Dni`. W przykładzie poniżej reguła będzie wywoływana o godzinie 8:15 od poniedziałku do piątku.

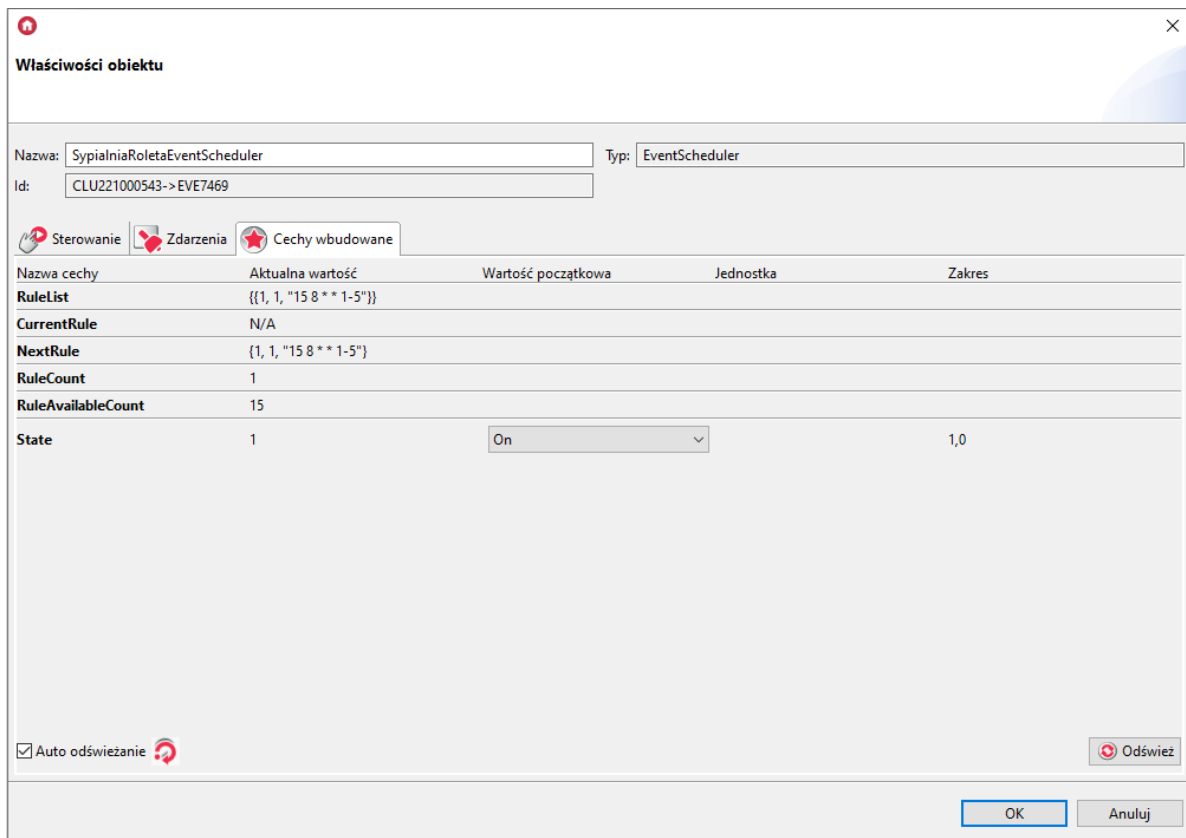
Reguła: `15 8 * * 1-5`.

Metoda	Nazwa parametru	Wartość	Wywołaj
Start			
Stop			
AddRule	Record	15 8 * * 1-5 string	
DeleteRule	id	<input type="text"/> number [1-16]	
GetRule	id	<input type="text"/> number [1-16]	
EnableRule	id	<input type="text"/> number [1-16]	
DisableRule	id	<input type="text"/> number [1-16]	
GetRules			
GetNextRule			

- Wywołaj metodę poprzez wciśnięcie przycisku ze strzałką. Jeżeli reguła została poprawnie dodana, pojawi się okno z numerem dodanej reguły.



- W zakładce cech wbudowanych w cesze `RuleList` jest wyświetlana kompletna lista reguł. A w cesze `NextRule` znajduje się reguła następną do wywołania.



- Aby usunąć wcześniej dodaną regułę, wpisz numer reguły do parametru `id` metody `DeleteRule`.

Właściwości obiektu

Nazwa: SypialniaRoletaEventScheduler Typ: EventScheduler

Id: CLU221000543->EVE7469

Sterowanie Zdarzenia Cechy wbudowane

Metoda	Nazwa parametru	Wartość	Wywołaj
Start			
Stop			
AddRule	Record	<input type="text" value=""/> string	
DeleteRule	id	<input type="text" value="1"/> number [1-16]	
GetRule	id	<input type="text" value=""/> number [1-16]	
EnableRule	id	<input type="text" value=""/> number [1-16]	
DisableRule	id	<input type="text" value=""/> number [1-16]	
GetRules			
GetNextRule			

OK Anuluj

- Po wywołaniu metody pojawi się okno z wartością 0.

Wynik wykonania metody

Wykonanie metody zwróciło następującą wartość:

0

OK

- W zakładce cech wbudowanych w cesze `Rule` można sprawdzić, że reguła została usunięta.

**Właściwości obiektu**

Nazwa:  Typ:

Id:

Sterowanie  Zdarzenia  Cechy wbudowane

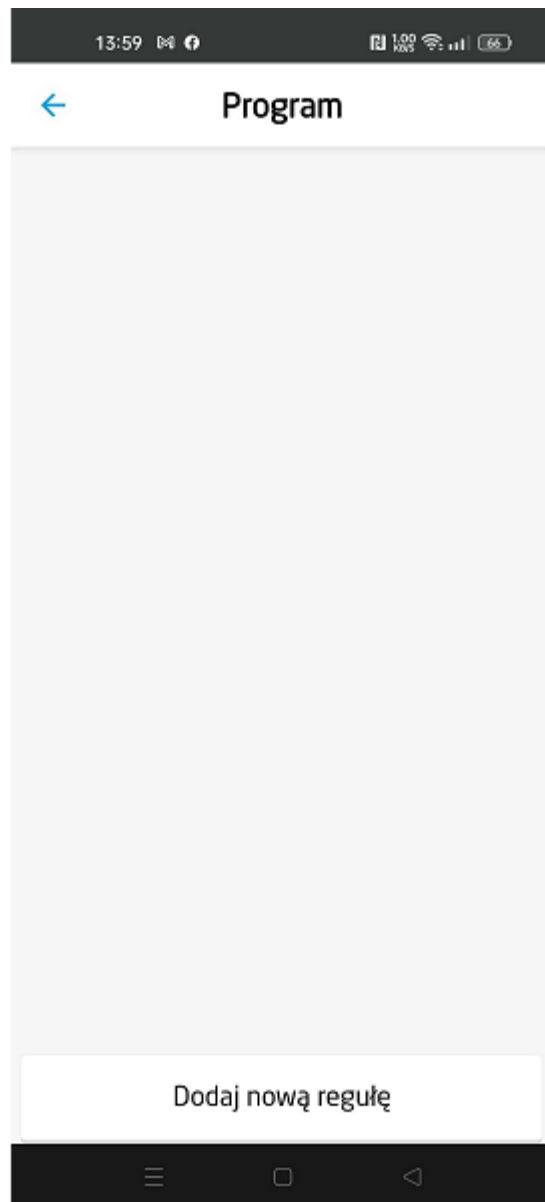
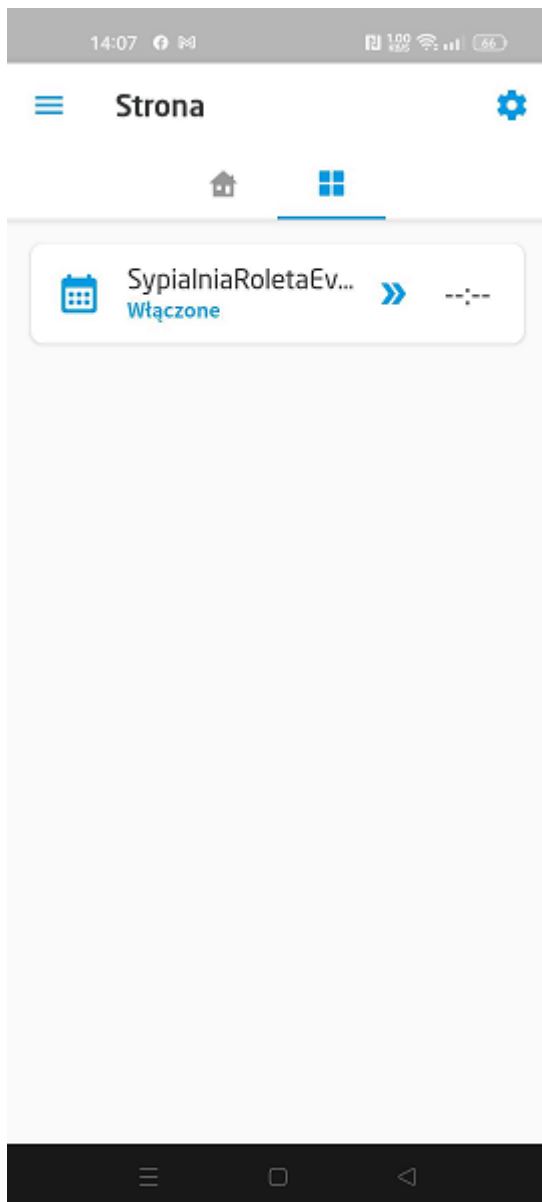
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początkowa	Jednostka	Zakres
RuleList	N/A			
CurrentRule	N/A			
NextRule	N/A			
RuleCount	0			
RuleAvailableCount	16			
State	1		<input type="text" value="On"/>	1,0

Auto odświeżanie

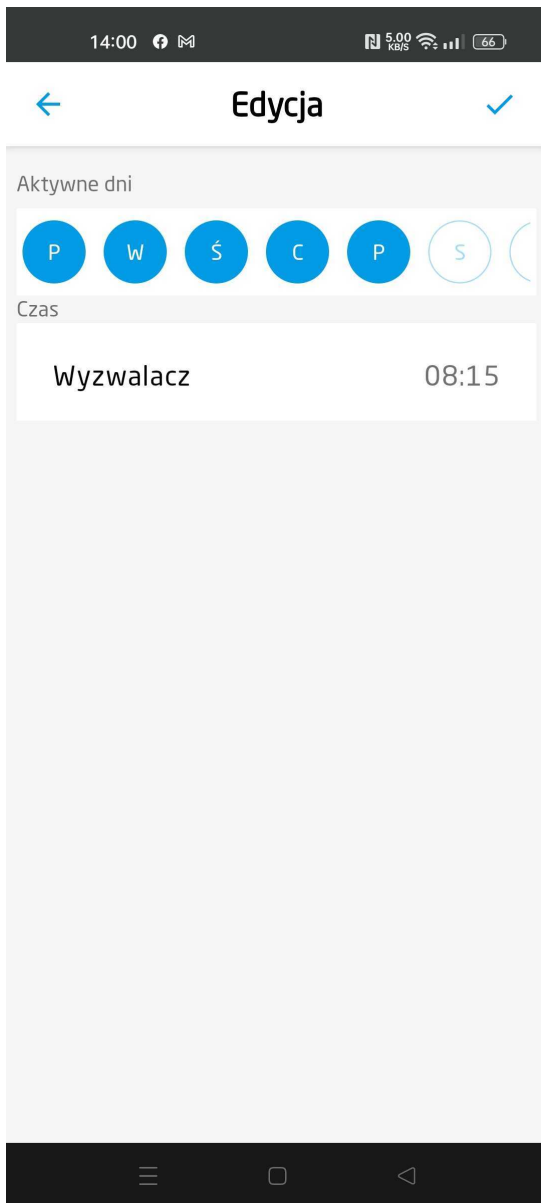




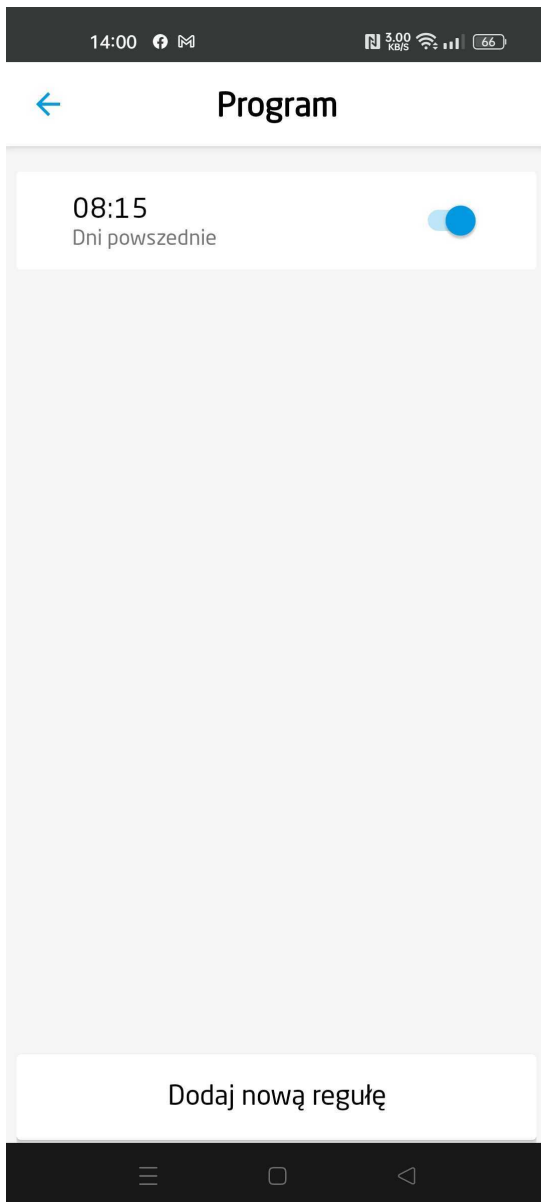
- Wyślij interfejs na urządzenie mobilne.
- Aby dodać regułę kliknij w pole po prawej stronie widżetu, a następnie kliknij dodaj nową regułę na dole ekranu.



- W otwartym oknie edycji wybierz dni oraz godzinę wyzwalania akcji. Edycję zatwierdź ptaszkiem w górnym prawym rogu ekranu.



- Na liście pojawiła się nowa reguła.



- Aby usunąć regułę przeciągnij ją w lewo i kliknij ikonę kosza.

