Obiekt wirtualny EventScheduler

Niniejszy dokument przedstawia konfigurację obiektu wirtualnego EventScheduler.

Zaprezentowana konfiguracja została przygotowana na:

- Object Manager v.1.6.1 (build 221101),
- CLU Z-Wave v5.09.02 (build 2208)

W celu utworzenia obiektu wirtualnego EventScheduler należy:

Utworzenie i konfiguracja obiektu

Przygotowanie

• Utwórz obiekt wirtualny EventScheduler.

0		×	
Wybierz obiekt			
Wybierz CLU:			
CLUZ			
Obiekt:			
EventScheduler		~	
[ОК	Anuluj	

• Wprowadź nazwę obiektu np. SypialniaRoletaEventScheduler i zatwierdź utworzenie obiektu klikając OK.

0		×
Dodaj obiekt		
Nazwa obiektu		
SypialniaRoletaEventScheduler		
	ОК	Anuluj

• Po wysłaniu konfiguracji okno cech wbudowanych wygląda następująco.

0						\times
Właściwości obiektu						
Nazwa: SypialniaRoletaEventSchedu	uler		Typ: EventSch	eduler		
Id: CLU221000543->EVE7469						
🥙 Sterowanie 🚺 Zdarzenia	😭 Cechy wbudowane	,				
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Nartość początko	wa	Jednostka	Zakres	
RuleList	N/A					
CurrentRule	N/A					
NextRule	N/A					
RuleCount	0					
RuleAvailableCount	16					
State	1	On		/	1,0	
🗹 Auto odświeżanie 🔮						3 Odśwież
					ОК	Anuluj

Dodanie akcji

• Do zdarzenia OnEvent podepnij akcję, która ma być wykonywana.

0						×
Właści	wości obiektu					
Nazwa:	SypialniaRoletaEventScheduler		Typ: EventS	cheduler		
ld:	CLU221000543->EVE7469					
🔗 St	erowanie 💽 Zdarzenia 😭 Ce	chy wbudowane				
Nazwa	zdarzenia	Prz	ypisane komendy			Dodaj komendę
OnStar	t					d .
OnStop)					÷
OnEver	nt	CLUZ->Sypialnia_Roleta-	>MoveUp(0)	Przyp	isz komendę Ӝ	÷
OnRule	Add					÷
OnRule	Delete					÷
					ОК	Anuluj

Obsługa reguł

Reguły dla obiektu EvetScheduler możemy tworzyć na dwa sposoby.

- Za pomocą metod np. z poziomu zakładki sterowanie.
- Z poziomu aplikacji myGrenton.

1. Object Manager

• Do parametru Record Metody AddRule wpisz regułę CRON którą chcesz dodać. Regułę dodaje się w formacie:

Minuta Godzina * * Dni. W przykładzie poniżej reguła będzie wywoływana o godzinie 8:15 od poniedziałku do piątku.

Reguła: 15 8 * * 1-5.

0					×
Właści	wości obiektu				
Nazwa:	SypialniaRoletaEventScheduler			Typ: EventScheduler	
ld:	CLU221000543->EVE7469				
🔗 St	erowanie 隆 Zdarzenia 😭	Cechy wbudowane			
Metoda		Nazwa parametru		Wartość	Wywołaj
Start					\triangleright
Stop					\triangleright
AddRul	e	Record	158**	1-5 string	\triangleright
Delete	Rule	id		number [1-16]	\triangleright
GetRul	e	id		number [1-16]	\triangleright
EnableF	Rule	id		number [1-16]	\triangleright
Disable	Rule	id		number [1-16]	\triangleright
GetRul	es				\triangleright
GetNex	ctRule				\triangleright
					OK Anuluj

• Wywołaj metodę poprzez wciśnięcie przycisku ze strzałką. Jeżeli reguła została poprawnie dodana, pojawi się okno z numerem dodanej reguły.

😡 Wynik wykonania metody	×
Wykonanie metody zwróciło następującą wartość:	
þ	^
	~
	ОК

• W zakładce cech wbudowanych w cesze RuleList jest wyświetlana kompletna lista reguł. A w cesze NextRule znajduje się reguła następna do wywołania.

0							×
Właściw	wości obiektu						
Nazwa:	SypialniaRoletaEventSched	uler		Typ: EventSch	eduler		
ld:	CLU221000543->EVE7469						
🔗 Ste	erowanie 隆 Zdarzenia	😭 Cechy wbudowane					
Nazwa o	techy	Aktualna wartość	Wartość początko	wa	Jednostka	Zakres	
RuleList	t	{{1, 1, "15 8 * * 1-5"}}					
Current	Rule	N/A					
NextRu	le	{1, 1, "15 8 * * 1-5"}					
RuleCou	unt	1					
RuleAva	ailableCount	15					
State		1	On	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	*	1,0	
🗹 Auto	odświeżanie 👰						3 Odśwież
						ОК	Anuluj

• Aby usunąć wcześniej dodaną regułę, wpisz numer reguły do parametru id metody DeleteRule.

0					×
Właści	wości obiektu				
Nazwa:	SypialniaRoletaEventScheduler CLU221000543->EVE7469			Typ: EventScheduler	
St St	erowanie 🍡 Zdarzenia 😭) Cechy wbudowane		1	
Metoda		Nazwa parametru		Wartość	Wywołaj
Start					\bigcirc
Stop					\bigcirc
AddRul	e	Record		string	\bigcirc
Delete	Rule	id	1	number [1-16]	\bigcirc
GetRul	2	id		number [1-16]	۲
Enable	lule	id		number [1-16]	۲
Disable	Rule	id		number [1-16]	۲
GetRul	es				۲
GetNe	rtRule				۲
					OK Anuluj

• Po wywołaniu metody pojawi się okno z wartością 0.

🗿 Wynik wykonania metody	×
Wykonanie metody zwróciło następującą	wartość:
þ	^
	~
	ОК

• W zakładce cech wbudowanych w cesze Rule można sprawdzić, że reguła została usunięta.

0						×
Właściwości obiektu						
Nazwa: SypialniaRoletaEventScher	duler] Typ: EventSch	eduler		
Sterowanie Zdarzenia	Cechy wbudowane]			
Nazwa cechy	Aktualna wartość	Wartość początko	wa	Jednostka	Zakres	
RuleList	N/A					
CurrentRule	N/A					
NextRule	N/A					
RuleCount	0					
RuleAvailableCount	16					
State	1	On	~		1,0	
🗹 Auto odświeżanie 條						Odśwież
					ОК	Anuluj

2. myGrenton

Najczęściej wykorzystywaną i najwygodniejszą metodą obsługi obiektu EventScheduler jest obsługa z poziomu myGrenton.

 Aby dodać widżet EventScheduler do interfejsu myGrenton przeciągnij obiekt EventScheduler w pole interfejsu. Po przeciągnięciu pojawi się okno z wyborem szablonu. Potwierdź dodanie widżetu za pomocą przycisku OK.

Etykieta obiektu	Typ objektu	Szablon widżetu
ypialniaRoletaEventScheduler	Obiekt wirtualny - EventScheduler	EVENT_SCHEDULER

- Wyślij interfejs na urządzenie mobilne.
- Aby dodać regułę kliknij w pole po prawej stronie widżetu, a następnie kliknij dodaj nową regułę na dole ekranu.



• W otwartym oknie edycji wybierz dni oraz godzinę wyzwalania akcji. Edycję zatwierdź ptaszkiem w górnym prawym rogu ekranu.



• Na liście pojawiła się nowa reguła.



• Aby usunąć regułę przeciągnij ją w lewo i kliknij ikonę kosza.

